

ボタンの割り当て(パソコン接続時)

コントローラをパソコンに接続した際のボタン割り当て表です。

有線接続の場合と無線接続の場合では、ボタンの割り当てが異なります。

ゲームキューブコントローラはレイアウトの変更でボタンの配置が変わります。

ゲームキューブ コントローラ (レイアウトA)	十字ボタン	A	B	X	Y	L	R	Z	コントロール スティック	Cスティック	START/ PAUSE
パソコン(有線)	ハットスイッチ (POV)	2	1	4	3	5	6	Z軸 -	X軸/Y軸	X回転/Y回転	8
パソコン(無線)	ハットスイッチ (POV)	2	1	5	4	9	10	8	X軸/Y軸	Z軸+/Z軸-	12

ゲームキューブ コントローラ (レイアウトB)	十字ボタン	A	B	X	Y	ZL	ZR	R	コントロール スティック	Cスティック	START/ PAUSE
パソコン(有線)	ハットスイッチ (POV)	2	1	4	3	Z軸 +	Z軸 -	6	X軸/Y軸	X回転/Y回転	8
パソコン(無線)	ハットスイッチ (POV)	2	1	5	4	7	8	10	X軸/Y軸	Z軸+/Z軸-	12

Wiiクラシック コントローラ	十字ボタン	a	b	x	y	L	R	ZL	ZR	Lスティック	Rスティック	+ (START)	- (SELECT)	HOME ボタン
パソコン(有線)	ハットスイッチ (POV)	2	1	4	3	5	6	Z軸 +	Z軸 -	X軸/Y軸	X回転/ Y回転	8	7	
パソコン(無線)	ハットスイッチ (POV)	2	1	5	4	7	8	9	10	X軸/Y軸	X回転/ Y回転	12	11	

クラシックミニ スーパーファミコン専用 コントローラー	十字ボタン	A	B	X	Y	L	R	START	SELECT
パソコン(有線)	ハットスイッチ (POV)	2	1	4	3	5	6	8	7
パソコン(無線)	ハットスイッチ (POV)	2	1	5	4	7	8	12	11