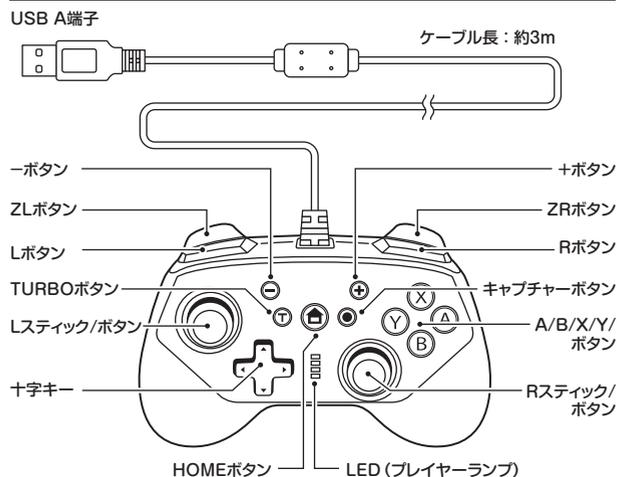


# SWITCH用コントローラ バトルパッドターボProSW 取扱説明書

## 使用上の注意

●本製品はSWITCH本体用です。●連射速度の表記は理論値です。実測値では連射速度が表記と異なる場合があります。●本製品は将来のバージョンアップにより正常動作しなくなる可能性があります。その場合は対応いたしかねますので予めご了承ください。(2020年10月現在<SWITCH/バージョン1.0.2.0>での正常動作確認済み)●一部のゲームソフトでは動作が不安定になる場合があります。また、一部のゲームソフトには対応していない場合があります。予めご了承ください。●SWITCH本体及びSWITCH Lite本体のUSB Type-C端子には直接接続できません。Type-C変換コネクタを使用してください。●本製品はNFC(近距離無線通信)機能、モーションIRカメラ、HD振動、お知らせランプには対応していません。●弊社では接続機器の故障、データ損失等の一切の責任を負いかねますのでご了承ください。●本製品はいかなる状況においても機能保証するものではありません。また、乱暴に扱ったり破損する可能性がありますので、ご注意ください。●本製品の落下など、本製品を使用中に発生した本製品及び使用機器の故障、破損、損傷、またそれに伴う間接的な損害について、いかなる場合も弊社では一切の責任を負いかねます。予めご了承ください。●本製品は、精密電子機器ですので強い磁気や静電気などが発生しやすい場所では使用、保管しないでください。●異常な発熱や音がしたり、異臭がした場合は直ちに使用を中止してください。●極端な温度条件下でのご使用や保管は避けてください。5~35℃の温度変動幅の屋内でご使用ください。●破損、変形、故障したときは使用しないでください。●高温多湿及び直射日光の当たる場所に放置しないでください。●濡れた手で使用しないでください。●水に濡らさないでください。●絶対に分解や改造はしないでください。●火の中に入れてください。●火のそばや炎天下などで放置しないでください。●端子部を手で触ったりしないでください。●お手を入れるときは、乾いた柔らかい布を使ってください。シンナー、ベンジン、アルコールを使ったり、化学ぞうきんを使って拭いたりしないでください。●本製品に無理な力を加えたり、落としたり、大きな衝撃を与えたりしないでください。けがや故障の原因となります。●幼児の手の届かないところに保管してください。

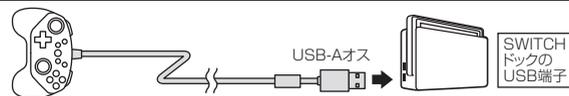
## 各部名称



## 製品仕様

サイズ: 幅: 約147mm×高さ: 約97mm×厚さ: 約60mm(スティック部分含む)  
重さ: 約190g(ケーブル除く)  
ケーブル長: 約3m  
動作温度: 5℃~35℃  
同梱品: コントローラ本体/取扱説明書

## 接続方法



1 SWITCH本体のProコントローラー有線通信をON。



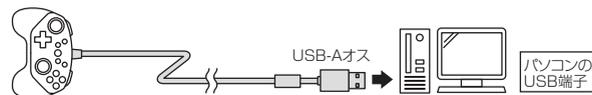
2 USBケーブルをSWITCHドックのUSB端子に接続。

3 コントローラが認識されるとLEDが点灯。

※SWITCH本体及びSWITCH Lite本体のUSB Type-C端子には直接接続できません。Type-C変換コネクタを使用してください。

## パソコン(Windows 8/10)での使用について

本製品は、Dinput形式での接続となります。



※キャプチャーボタンは使用できません。

## 連射設定方法

下記のボタンに連射(4連射/秒・8連射/秒・16連射/秒)を設定することができます。

連射に設定したボタンを押している間、連射状態を維持します。



### 連射の設定方法

連射に設定したいボタンを押しながらTURBOボタンを押す。デフォルトの連射速度は8連射/秒です。

### 連射速度の変更方法

連射速度を上げたい場合は、TURBOボタンを押しながら十字キーの上を押す。連射速度を下げたい場合は、TURBOボタンを押しながら十字キーの下を押す。

### 連射の解除方法

連射を解除したいボタンを押しながらTURBOボタンを押す。

※コントローラ本体の電源がOFFになった場合やSWITCH本体がスリープ状態もしくは電源がOFFになった場合は、連射設定が自動的に解除されます。

## コントローラのキャリブレーションについて

加速度、ジャイロセンサー、スティックの操作が正常でない場合は、コントローラ本体のキャリブレーションを行い、SWITCH本体で補正を行うと改善する場合があります。



### コントローラ本体のキャリブレーション方法

- 1 コントローラ本体を水平な場所に置く。
- 2 LスティックボタンとRスティックボタンを同時に押した状態でUSBケーブルをSWITCHドックのUSB端子に接続。
- 3 LEDが点灯して消灯するとキャリブレーションは完了。

※キャリブレーションが完了するまでコントローラ本体を動かさないでください。

### SWITCH本体での補正方法

- 1 コントローラ本体のキャリブレーションを行う。
- 2 接続方法を確認してコントローラ本体とSWITCH本体を接続。
- 3 スティックの補正を行う。(設定→コントローラとセンサー→スティックの補正)を選択してSWITCH本体の指示に従う。
- 4 ジャイロセンサーの補正を行う。(設定→コントローラとセンサー→ジャイロセンサーの補正)を選択してSWITCH本体の指示に従う。

## 故障かな?と思ったときは

### ◎コントローラが反応しない

- ・コントローラがSWITCH本体に登録されているか確認してください。
- ・SWITCH本体のバッテリー残量を確認してください。
- ・SWITCH本体がスリープ状態もしくは電源がOFFの場合は、SWITCH本体の電源をONにしてください。
- ・ご使用のゲームソフトがProコントローラに対応しているか確認してください。
- ・USBケーブルをSWITCHドックのUSB端子から取り外して、再度接続してください。

### ◎接続ができない

- ・USBケーブルがSWITCHドックに接続されているか確認してください。
- ・SWITCH本体のバッテリー残量を確認してください。
- ・「接続方法」を確認してコントローラをSWITCHドックに接続してください。
- ・SWITCH本体及びSWITCH Lite本体のUSB Type-C端子には直接接続できません。Type-C変換コネクタを使用してください。
- ・USBケーブルをSWITCHドックのUSB端子から取り外して、再度接続してください。

### ◎機能が使用できない

- ・NFC(近距離無線通信)機能、モーションIRカメラ、HD振動、お知らせランプには対応していません。
- ・USBケーブルをSWITCHドックのUSB端子から取り外して、再度接続してください。

## コントローラのバージョンアップについて

今後、コントローラ本体のソフトウェアのバージョンアップを行う場合がございます。詳しくは弊社ホームページ(<http://gametech.co.jp>)の製品ページをご確認ください。

※本製品は、ゲームテックのオリジナル製品であり、任天堂株式会社のライセンス製品ではありません。\*記載されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。\*「SWITCH」及び「SWITCH Lite」は任天堂株式会社の登録商標です。