

ワイヤレス ライトアップパッドProSW 取扱説明書

⚠ ご使用の前に必ずコントローラ本体のバッテリーを充電してからご使用ください。

使用上の注意

●本製品はSWITCH本体、SWITCH EL本体及びSWITCH Lite本体用です。●連射速度の表記は理論値です。実測値では連射速度が表記と異なる場合があります。●本製品は将来のバージョンアップにより正常動作しなくなる可能性があります。その場合は対応いたしかねますので予めご了承ください。(2022年12月現在正常動作確認済み)●一部のゲームソフトでは動作が不安定になる場合があります。また、一部のゲームソフトには対応していない場合があります。予めご了承ください。●SWITCH Lite本体には有線接続できません。●本製品は、NFC(近距離無線通信)機能、モーションIRカメラ、HD振動、お知らせランプには対応していません。●弊社では接続機器の故障、データ損失等の一切の責任を負いかねますのでご了承ください。●本製品はいかなる状況においても機能保証するものではありません。また、乱暴に扱うと破損する可能性がありますので、ご注意ください。●本製品の落下など、本製品を使用中に発生した本製品及び使用機器の故障、破損、損傷、またそれに伴う間接的な損害について、いかなる場合も弊社では一切の責任を負いかねます。予めご了承ください。●本製品の使用周波数は2.4GHz帯です。この周波数帯では電子レンジ等の産業・科学・医療用機器のほか、他の同種無線局、工場の製造ライン等に使用されている免許を要する移動体識別用構内無線局、免許を要しない特定の小電力無線局、アマチュア無線局等が運用されています。本製品を使用する前に、近くで「他の無線局」が運用されていないことを確認してください。万一、本製品と「他の無線局」との間に電波干渉が発生した場合は、速やかに使用場所を変えるか、機器の運用を停止してください。●航空機内や病院など使用を禁止された場所や、混雑した場所では、通信機能を使わないでください。電波が電子機器に影響をおよぼし、誤動作による事故の原因となります。●この製品は、精密電子機器ですので強い磁気や静電気などが発生しやすい場所では使用、保管しないでください。●異常な発熱や音が出たり、異臭がした場合は直ちに使用を中止してください。●極端な温度条件下でのご使用や保管は避けてください。5〜35℃の温度変動幅の屋内でご使用ください。●破損、変形、故障したときは使用しないでください。●高温多湿及び直射日光の当たる場所に放置しないでください。●濡れた手で使用しないでください。●水に濡らさないでください。●絶対に分解や改造はしないでください。●火の中に入れてください。●火のそばや炎天下などに放置しないでください。●端子部を手で触ったりしないでください。●お手入れするときは、乾いた柔らかい布を使ってください。シンナー、ベンジン、アルコールを使ったり、化学ぞうきんを使って拭いたりしないでください。●本製品に無理な力を加えたり、落としたり、大きな衝撃を与えたりしないでください。けがや故障の原因となります。●幼児の手の届かないところに保管してください。

対応機種

◎SWITCH本体 / SWITCH EL本体 / SWITCH Lite本体
◎Windows 11/10/8(Xinputモード / Dinputモード)

製品仕様

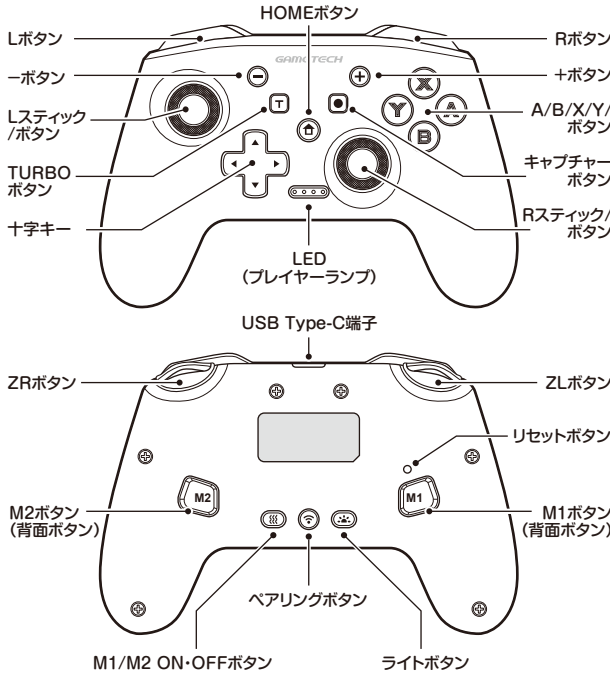
サイズ：幅：約155mm×高さ：約105mm×厚さ：約58mm(スティック部分含む)
重さ：約155g
入力：DC5V/500mA
電池容量：約600mAh(※電池容量は充電を繰り返したり経年変化によって劣化します。)
動作時間：約8時間(※動作環境によって異なります。)
充電時間：約2時間(※充電環境によって異なります。)
動作範囲：約8m(※動作環境によって異なります。)
動作温度：5℃〜35℃
同梱品：コントローラ本体/Type-Cケーブル(約1.5m)/取扱説明書

コントローラのバージョンアップ

今後、コントローラのソフトウェアのバージョンアップを行う場合がございます。詳しくは弊社ホームページ(<https://gametech.co.jp>)の製品ページをご確認ください。

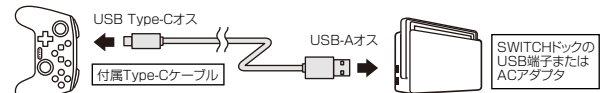
※本製品は、ゲームテックのオリジナル製品であり、任天堂株式会社のライセンス製品ではありません。※記載されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。※「SWITCH」及び「SWITCH Lite」は任天堂株式会社の登録商標です。※「Windows」は、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における商標または登録商標です。

各部名称



リセットボタン 先の細いものでリセットボタンを押すと、コントローラの接続が解除されます。
※押すときはクリップなどの細いもので押してください。カチと音がします。つまようじではうまく押せない場合がありますのでご注意ください。

充電方法



- 1 コントローラのUSB Type-C端子に付属のType-Cケーブルを挿し込む。
- 2 USBケーブルをSWITCHドックのUSB端子またはACアダプタ(別売)に接続。
- 3 充電が開始されると、LEDがゆっくり点滅。
- 4 充電が完了すると、LEDが消灯。

※バッテリー残量が少なくなるとLEDが速く点滅します。

スリープ機能について

本製品は操作が約5分間行われなかったらスリープモードに入ります。
「Lボタン+Rボタン同時押し」もしくは「HOMEボタン」を押すと解除されます。

※SWITCH本体がスリープ状態もしくは電源がOFFになった場合、自動的に電源がOFFになります。
※電源がONの場合に、HOMEボタンを約5秒間長押しするとコントローラの電源がOFFになります。

コントローラの電源OFF

HOMEボタンを5秒間押しとコントローラの電源がOFFになり、LEDが消灯します。

※SWITCH本体のみの動作です。パソコンに接続した場合は、XinputとDinputの接続モードが切り替わります。

無線での接続方法(SWITCHシリーズ)

- 1 SWITCH本体の「持ちかた/順番を変える」を選択。

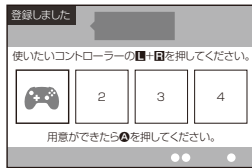
コントローラ → 持ちかた/順番を変える

- 2 コントローラ背面のペアリングボタンを約3秒間押し。(LEDが速く点滅を始めたらボタンから指を離す)

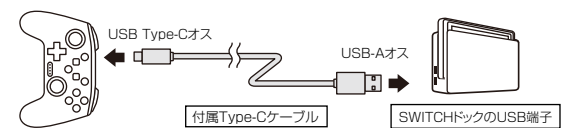
- 3 「登録しました」というメッセージが表示されLEDが点灯すれば完了。

- 4 接続が切れた場合は、HOMEボタンを押すと再接続されます。

※本製品でSWITCH本体の電源を入れたり、SWITCH本体のスリープ状態からの復帰はできません。
※接続を解除する場合は、コントローラ背面にあるリセットボタンを押してください。



有線での接続方法(SWITCHドック)



- 1 SWITCH本体のProコントローラー有線通信をON。

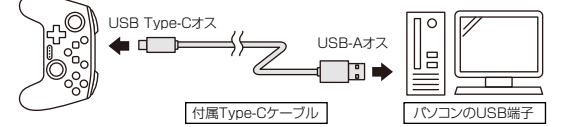
設定 → コントローラとセンサー → Proコントローラーの有線通信をON

- 2 コントローラのUSB Type-C端子に付属のType-Cケーブルを挿し込む。
- 3 USBケーブルをSWITCHドックのUSB端子に接続。
- 4 コントローラが認識されるとLEDが点灯。

※無線接続の設定を行っている場合、USBケーブルをSWITCHドックからはずすと無線で再接続されます。
※SWITCH Lite本体には有線接続できません。

接続方法(Windowsの場合)

パソコンで使用する場合は有線接続でご使用ください。



- 1 コントローラのUSB Type-C端子に付属のType-Cケーブルを挿し込む。
- 2 USBケーブルのUSB Type-A端子をパソコンのUSB端子に接続。
- 3 デバイスのセットアップが開始。
- 4 「デバイスの準備ができました」と表示されたら接続完了。

※セットアップ時はXinputモードで接続されます。
※2回目以降は、LEDが点灯したら接続完了です。

動作の確認(Windowsの場合)

Windowsでコントローラのボタンやスティックの動作確認ができます。

- 1 コントローラ本体をパソコンに接続。
- 2 Windowsの「コントロールパネル」から「デバイスとプリンター」を表示。
- 3 「デバイスとプリンター」に表示されたコントローラのアイコンを右クリック。
- 4 表示されたリストの「ゲームコントローラーの設定」をクリック。
- 5 「ゲームコントローラー」の「プロパティ」をクリックして動作確認画面を表示。

モードの切り替え(Windowsの場合)

コントローラの接続モード(Xinput/Dinput)を切り替えることができます。
セットアップ時はXinputモードで接続されます。

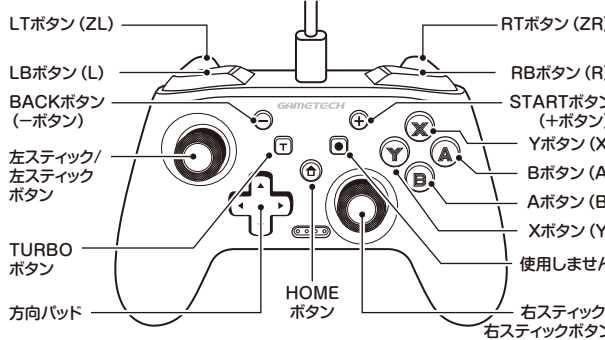


- 1 コントローラ本体をパソコンに接続。
- 2 HOMEボタンを約3秒間押しと離すと、接続モードが切り替わる。(Xinput/Dinput)

※Windowsの「コントロールパネル」→「デバイスとプリンター」に表示されているコントローラのアイコンが切り替わります。

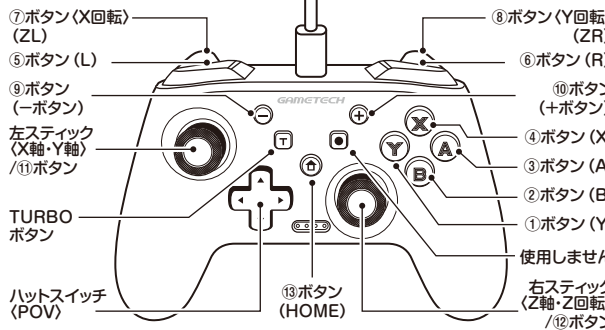
ボタン配置(Windowsの場合)

Xinputモード



※キャプチャーボタンは使用できません。

Dinputモード

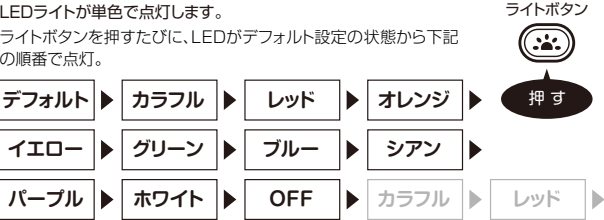


※キャプチャーボタンは使用できません。
※①〜⑬の番号はWindowsの「ゲームコントローラーの設定」の「プロパティ」での表記です。
※使用するゲームによってボタン配置や動作が異なる場合があります。

LEDライトの切り替え方法

コントローラのLRスティック周りのLEDが点灯します。
コントローラの電源をONにした時のデフォルト設定はグラデーション点滅です。

LEDライトの単色点灯



LEDライトのフラッシュパターン点灯

LEDライトが様々なパターンで点灯します。

+ボタンとライトボタンを同時に押すたびに、LEDがデフォルト設定の状態から下記の順番でパターン点灯。



十字キーとLスティックの入カスワップ

Lスティックと十字キーの入力モードを入れ替えることができます。

キャプチャーボタンとLスティックボタンを約3秒間同時に押して離すと、入力モードが切り替わる。



※解除する場合は、再度キャプチャーボタンとLスティックボタンを約3秒間同時に押して離してください。入力モードが通常に戻ります。

A⇄B及びX⇄Yの入カスワップ

AボタンとBボタン及びXボタンとYボタンの入力モードを入れ替えることができます。

キャプチャーボタンとRスティックボタンを約3秒間同時に押して離すと、入力モードが切り替わる。



※解除する場合は、再度キャプチャーボタンとRスティックボタンを約3秒間同時に押して離してください。入力モードが通常に戻ります。

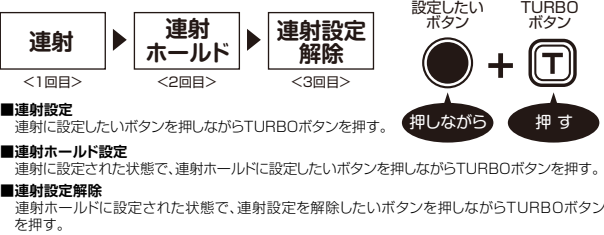
連射設定方法

下記のボタンに連射(5連射/秒・12連射/秒・25連射/秒)を設定することができます。



連射の設定方法

連射: 設定したボタンを押している間、連射状態を維持します。
連射ホールド: 設定したボタンを押すと連射状態を維持し、もう一度押すと連射状態を停止します。



連射速度の変更方法

■連射速度をアップ
TURBOボタンを押しながら十字キーの上を押す。

■連射速度をダウン
TURBOボタンを押しながら十字キーの下を押す。

全ての連射、連射ホールドの設定解除方法

-ボタンと十字キーの下を同時に押すと、全ての連射・連射ホールド設定が解除されます。

※連射を設定する際は、1つのボタン毎に連射設定を行ってください。
※コントローラの電源がOFFになった場合やSWITCH本体がスリープ状態もしくは電源がOFFになった場合は、連射設定が自動的に解除されます。
※連射を設定すると、LEDが連射スピードに伴って点滅します。

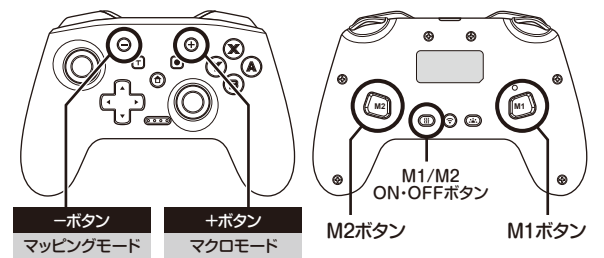
背面ボタン設定方法

背面ボタン(M1・M2)にマッピング及びマクロを設定することができます。
コントローラの電源がOFFになった後も設定内容は記憶されます。

マッピング: 背面ボタンに好みのボタンを割り当てることができます。
マクロ: 背面ボタンに複雑な操作を記録してボタン一つで入力することができます。

※工場出荷時は、M1ボタンにA、M2ボタンにBが割り当てられています。

マッピング及びマクロの設定ボタン



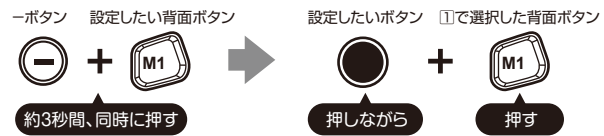
下記のボタンが背面ボタン(M1・M2)に設定可能です。



※背面ボタンの設定方法が分からない場合は、弊社ホームページ(<https://gametech.co.jp>)の製品ページの動画をご確認ください。

マッピングの設定方法

背面ボタンにお好みのボタンを設定できます。

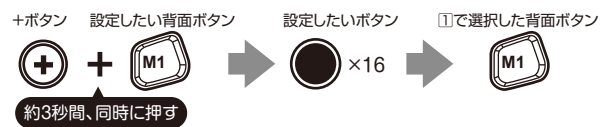


1 マッピングモード

1 -ボタンと設定したい背面ボタン(M1・M2)を同時に約3秒間押す。
(LRスティック周りのLEDが白く点滅)
2 設定したいボタンを押しながら、1で選択した背面ボタンを押すとコントローラの設定が完了。
(ボタンの同時押しも設定可能)

マクロの設定方法

背面ボタンにマクロを設定できます。



1 マクロモード

1 +ボタンと設定したい背面ボタン(M1・M2)を同時に約3秒間押す。
(LRスティック周りのLEDが白く点滅)
2 設定したいボタンを押す。(16カウントまで設定可能)
3 1で選択した背面ボタンを押すとコントローラの設定が完了。

※設定モードの待機時間は約5分間です。ただし有線接続の場合は待機時間の上限はありません。
※設定したいボタンの長押し時間の上限は3秒間となります。
※連射に設定したボタンもマクロ設定が可能です。(例: 5連射/秒の場合は1秒間押すと5カウント)
※ボタンの同時押しのマクロ設定が可能です。(例: ZR+X(2カウント)など)
※ご使用のゲームソフトによっては、マクロの動作が設定と異なる動作をする場合があります。

設定の消去

マッピング及びマクロの設定を消去できます。



1 設定モード

1 -ボタンと設定を消去したい背面ボタン(M1・M2)を同時に約3秒間押す。
2 1で選択した背面ボタンを押すと消去が完了。

設定の全消去

背面ボタンに設定しているマッピング及びマクロの設定を全て消去できます。



背面ボタンのON/OFF

M1/M2 ON-OFFボタンを押すと、背面ボタンのON/OFFを切り替えることができます。

※工場出荷時は、背面ボタンのON/OFFはONになっています。
※マッピング及びマクロの設定やを使用する場合は、必ずONにしてください。

コントローラのキャリブレーションについて

加速度、ジャイロセンサー、スティックの操作が正常でない場合は、コントローラのキャリブレーションを行い、SWITCH本体で補正を行うと改善する場合があります。

コントローラ本体のキャリブレーション

■コントローラのキャリブレーション方法

1 コントローラの背面にあるリセットボタンを押してSWITCH本体との接続を解除。
2 コントローラを水平な場所に置く。
3 -ボタンとHOMEボタンを押す。
4 LEDの上2つと下2つが交互に点滅した後、+ボタンを押す。
5 全てのLEDが点灯して消灯するとキャリブレーションは完了。

※キャリブレーションが完了するまでコントローラ本体を動かさないでください。

■SWITCH本体での補正方法

1 コントローラのキャリブレーションを行う。
2 接続方法を確認してコントローラとSWITCH本体を接続。
3 スティックの補正を行う。《設定→コントローラ→センサー→スティックの補正》を選択してSWITCH本体の指示に従う。
4 ジャイロセンサーの補正を行う。《設定→コントローラ→センサー→ジャイロセンサーの補正》を選択してSWITCH本体の指示に従う。

故障かな?と思ったときは

「コントローラが接続できない場合や動作が正常でない場合」を試してもコントローラの動作が正常でない場合は下記をご確認ください。

○無線接続ができない
・コントローラのバッテリー残量をSWITCH本体で確認してください。
・SWITCH本体のバッテリー残量を確認してください。
・無線での接続方法1を確認してコントローラをSWITCH本体に登録してください。
・無線接続の際は、最大2分程度かかる場合があります。

○コントローラが反応しない。動作が正常でない。
・無線接続の場合は、コントローラのバッテリー残量をSWITCH本体で確認してください。
・SWITCH本体のバッテリー残量を確認してください。
・コントローラがSWITCH本体に登録されているか確認してください。
・コントローラがスリープ状態になっている場合は、A/B/X/Yボタン・HOMEボタンのいずれかのボタンを押してください。
・SWITCH本体がスリープ状態もしくは電源がOFFの場合は、SWITCH本体の電源をONにしてください。
・ご使用のゲームソフトがProコントローラに対応しているか確認してください。
・SWITCH本体でスティックの補正を行ってください。
・コントローラ本体を工場出荷状態に戻してください。(リセットボタンを押す。その後、Lスティックボタン、Rスティックボタン、HOMEボタンを同時に約2秒間押す。LEDが4つ点灯した後にボタンを離してLEDが消灯すれば完了)

○有線接続ができない
・USBケーブルがコントローラ及びSWITCHドック本体に接続されているか確認してください。
・SWITCH本体のバッテリー残量を確認してください。
・「有線での接続方法」を確認してコントローラをSWITCH本体に接続してください。
・SWITCH本体及びSWITCH Lite本体のUSB Type-C端子には直接接続できません。Type-C変換コネクタ(別売)を使用してください。
・USBケーブルの抜き挿しを行ってください。

○機能が使用できない
・NFC(近距離無線通信)、モーションIRカメラ、HD振動、お知らせランプには対応していません。